



## Vorlesungsinhalt

**Semester:** Sommersemester 2015

**Vorlesung:** Einführung in die Theoretische Informatik (THEO) (4+2, 8 ECTS)

(mit Übungen)

**Dozent:** Prof. Dr. Ernst W. Mayr

Modul: IN0011

**Texte:** Alfred V. Aho, John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman:

The design and analysis of computer algorithms.

Addison-Wesley Publishing Company, Reading (MA), 1976

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest,

Cliff Stein:

Introduction to algorithms, 2nd ed.

MIT Press, 2001

Karin Erk, Lutz Priese:

Theoretische Informatik: Eine umfassende Einführung. Springer-Verlag, Berlin-Heidelberg-New York, 2000

Volker Heun:

Grundlegende Algorithmen.

Vieweg, 2000

John E. Hopcroft, R. Motwani, Jeffrey D. Ullman:

Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und

Komplexitätstheorie, 2. Aufl.

Pearson Education, 2002

Orig.: Introduction to automata theory, languages, and computation,

2nd ed.

Addison-Wesley Publishing Company, Reading (MA), 2001

Thomas Ottmann, Peter Widmayer:

Algorithmen und Datenstrukturen, 3. Aufl.

Spektrum Akademischer Verlag GmbH, Heidelberg-Berlin, 1996

Uwe Schöning:

Theoretische Informatik - kurzgefasst.

Spektrum Akademischer Verlag GmbH, Heidelberg-Berlin, 1997

Ingo Wegener:

Theoretische Informatik.

B.G. Teubner, Stuttgart, 1993

## Vorlesungsinhalt:

- 0. Organisatorisches
  - 1. Ziel der Vorlesung
  - 2. Wesentliche Techniken und Konzepte
  - 3. Literatur
- I. Formale Sprachen und Automaten
  - 1. Beispiele
  - 2. Die Chomsky-Hierarchie
    - 2.1 Phrasenstrukturgrammatik, Chomsky-Grammatik
    - 2.2 Die Chomsky-Hierarchie
    - 2.3 Das Wortproblem
    - 2.4 Ableitungsgraph und Ableitungsbaum
  - 3. Reguläre Sprachen
    - 3.1 Deterministische endliche Automaten
    - 3.2 Nichtdeterministische endliche Automaten
    - 3.3 Äquivalenz von NFA und DFA
    - 3.4 NFAs mit  $\epsilon$ -Übergängen
    - 3.5 Entfernen von  $\epsilon$ -Übergängen
    - 3.6 Endliche Automaten und reguläre Sprachen
    - 3.7 Reguläre Ausdrücke
    - 3.8 Abschlusseigenschaften regulärer Sprachen
    - 3.9 Konstruktion minimaler endlicher Automaten
    - 3.10 Entscheidbarkeit
  - 4. Kontextfreie Sprachen und Grammatiken
    - 4.1 Grundlagen und ein Beispiel
    - 4.2 Die Chomsky-Normalform
    - 4.3 Der Cocke-Younger-Kasami-Algorithmus
    - 4.4 Das Pumping-Lemma und Ogdens Lemma für kontextfreie Sprachen
    - 4.5 Algorithmen für kontextfreie Sprachen/Grammatiken
    - 4.6 Greibach-Normalform
    - 4.7 Kellerautomaten
    - 4.8 Kellerautomaten und kontextfreie Sprachen
    - 4.9 Deterministische Kellerautomaten
    - 4.10 LR(k)-Grammatiken
    - 4.11 LL(k)-Grammatiken
    - 4.12 Der Earley-Algorithmus
  - 5. Kontextsensitive und Typ-0-Sprachen
    - 5.1 Turingmaschinen
    - 5.2 Linear beschränkte Automaten
    - 5.3 Chomsky-0-Sprachen
  - 6. Übersicht Chomsky-Hierarchie
    - 6.1 Die Chomsky-Hierarchie

- 6.2 Wortproblem
- 6.3 Abschlusseigenschaften
- 6.4 Entscheidbarkeit

## II. Berechenbarkeit, Entscheidbarkeit

- 1. Der Begriff der Berechenbarkeit
  - 1.1 Turing-Berechenbarkeit
  - 1.2 WHILE-Berechenbarkeit
  - 1.3 GOTO-Berechenbarkeit
  - 1.4 Primitiv-rekursive Funktionen
  - 1.5 LOOP-Berechenbarkeit
  - 1.6  $\mu$ -rekursive Funktionen
- 2. Entscheidbarkeit, Halteproblem
  - 2.1 Rekursive Aufzählbarkeit
  - 2.2 Halteproblem
  - 2.3 Unentscheidbarkeit
- 3. Anwendung der Unentscheidbarkeitsresultate auf kontextfreie Sprachen

## III. Komplexität – Laufzeit und Speicherplatz

- 1. Notation und Grundlagen
- 2. Linearer Speed-up, lineare Bandkompression, Bandreduktion
- 3. Zeit und Platz
- 4. Simulation platzbeschränkter NDTMs
- 5. Komplementabschluss von nichtdeterministischem Platz
- 6. Hierarchiesätze
  - 6.1 Eine Platzhierarchie
  - 6.2 Eine Zeithierarchie