Fortgeschrittene Netzwerk- und Graph-Algorithmen

Prof. Dr. Hanjo Täubig

Lehrstuhl für Effiziente Algorithmen (Prof. Dr. Ernst W. Mayr) Institut für Informatik Technische Universität München

Wintersemester 2010/11



Übersicht

- Algorithmen für Zentralitätsindizes
 - Berechnung der Betweenness-Zentralitäten
 - Das Absolute 1-Center Problem

Betweenness Centrality

$$c_B(v) = \sum_{s \in V \setminus \{v\}} \sum_{t \in V \setminus \{v\}} \delta_{st}(v) = \sum_{s \in V \setminus \{v\}} \sum_{t \in V \setminus \{v\}} \frac{\sigma_{st}(v)}{\sigma_{st}}$$

Mögliche Berechnung:

- Berechne Länge und Anzahl kürzester Pfade zwischen allen Knotenpaaren
- Betrachte zu jedem Knoten v alle möglichen Paare s, t und berechne den Anteil kürzester Pfade durch v Bedingung(Bellman-Kriterium):

$$d(s,t)=d(s,v)+d(v,t)$$



Betweenness Centrality

- Modifiziere BFS bzw. Dijkstras Algorithmus
 - ► Ersetze einzelne Vorgängerknoten durch eine Vorgängermenge $pred(s, v) = \{u \in V : \{u, v\} \in E, d(s, v) = d(s, u) + w(u, v)\}$
 - Es gilt dann

$$\sigma_{sv} = \sum_{u \in \mathsf{pred}(s,v)} \sigma_{su}$$

- \Rightarrow Für einen Startknoten $s \in V$ kann die Anzahl kürzester Pfade zu jedem anderen Knoten in $\mathcal{O}(m+n\log n)$ für gewichtete und in $\mathcal{O}(m)$ für ungewichtete Graphen berechnet werden.
- ⇒ Die Berechnung von σ_{st} für alle Paare $s, t \in V$ kann in $\mathcal{O}(mn + n^2 \log n)$ bzw. $\mathcal{O}(mn)$ berechnet werden.



Betweenness Centrality

2 Im Fall d(s,t) = d(s,v) + d(v,t) gilt

$$\sigma_{st}(v) = \sigma_{sv} \cdot \sigma_{vt}$$

ansonsten (d(s,t) < d(s,v) + d(v,t)) ist $\sigma_{st}(v) = 0$

 \Rightarrow naive Berechnung: $\mathcal{O}(n^2)$ pro Knoten v (Summation über alle $s \neq v \neq t$), also insgesamt Zeit $\mathcal{O}(n^3)$ und Platz $\mathcal{O}(n^2)$ für Speicherung aller d(s,t) und σ_{st}

Abhängigkeit eines Paares (s, t) von v:

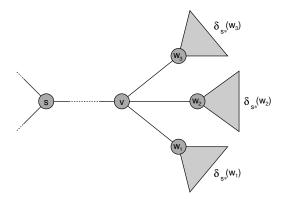
$$\delta_{st}(v) = \frac{\sigma_{st}(v)}{\sigma_{st}}$$

Abhängigkeit eines Startknotens s von v:

$$\delta_{s*}(v) = \sum_{t \in V \setminus \{v\}} \delta_{st}(v)$$

Betweenness von v:

$$\Rightarrow c_B(v) = \sum_{s \in V \setminus \{v\}} \delta_{s*}(v)$$



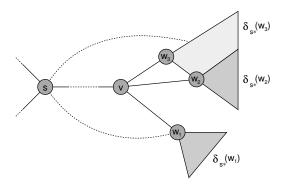
Lemma

Für den Fall, dass es von $s \in V$ genau einen kürzesten Pfad zu jedem $t \in V$ gibt, gilt

$$\delta_{s*}(v) = \sum_{w: \ v \in pred(s,w)} (1 + \delta_{s*}(w))$$

- Die kürzesten Pfade von s formen einen Baum.
- Also liegt v auf allen kürzesten Pfaden von s zu einem t oder auf keinem, d.h. $\delta_{st}(v)$ ist 1 oder 0.
- v liegt auf allen kürzesten Pfaden zu den Nachfolgern, sowie auf allen kürzesten Pfaden, auf denen diese Nachfolger liegen.





Im allgemeinen Fall werden die Anteile der Abhängigkeiten von den Nachfolgern über die Kanten des Kürzeste-Pfade-DAGs propagiert.

Satz

Für die Abhängigkeit $\delta_{s*}(v)$ eines Startknotens $s \in V$ von den anderen Knoten $v \in V$ gilt:

$$\delta_{s*}(v) = \sum_{w: \ v \in \mathit{pred}(s,w)} rac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} (1 + \delta_{s*}(w))$$

- $\delta_{st}(v) > 0$ gilt nur für die $t \in V \setminus \{s\}$, für die v auf mindestens einem kürzesten Pfad von s nach t liegt.
- Jeder solche Pfad hat exakt eine Kante $\{v, w\}$ mit $v \in \text{pred}(s, w)$ (siehe Abbildung).

- Definiere $\sigma_{st}(v, e)$: Anzahl kürzester s-t-Pfade, die sowohl Knoten v als auch Kante e enthalten
- Definiere entsprechend

$$\delta_{st}(v,e) = \frac{\sigma_{st}(v,e)}{\sigma_{st}}$$

$$\delta_{s*}(v) = \sum_{t \in V \setminus \{v\}} \delta_{st}(v) = \sum_{t \in V \setminus \{v\}} \left(\sum_{w: \ v \in \mathsf{pred}(s, w)} \delta_{st}(v, \{v, w\}) \right)$$
$$= \sum_{w: \ v \in \mathsf{pred}(s, w)} \left(\sum_{t \in V \setminus \{v\}} \delta_{st}(v, \{v, w\}) \right)$$

- Betrachte Knoten w, so dass $v \in \text{pred}(s, w)$
- σ_{sw} kürzeste Pfade von s nach w, davon σ_{sv} von s nach v gefolgt von Kante $\{v, w\}$
- Anteil σ_{sv}/σ_{sw} der Anzahl kürzester Pfade von s nach t über w benutzt auch die Kante $\{v,w\}$:

$$\delta_{st}(v, \{v, w\}) = \begin{cases} \frac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} & \text{falls } t = w \\ \frac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} \cdot \frac{\sigma_{st}(w)}{\sigma_{st}} & \text{falls } t \neq w \end{cases}$$

$$\delta_{s*}(v) = \sum_{w: \ v \in \mathsf{pred}(s,w)} \left(\sum_{t \in V \setminus \{v\}} \delta_{st}(v, \{v, w\}) \right)$$

$$= \sum_{w: \ v \in \mathsf{pred}(s,w)} \left(\frac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} + \sum_{t \in V \setminus \{v, w\}} \frac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} \cdot \frac{\sigma_{st}(w)}{\sigma_{st}} \right)$$

$$= \sum_{w: \ v \in \mathsf{pred}(s,w)} \left(\frac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} + \frac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} \sum_{t \in V \setminus \{v, w\}} \frac{\sigma_{st}(w)}{\sigma_{st}} \right)$$

$$= \sum_{w: \ v \in \mathsf{pred}(s,w)} \frac{\sigma_{sv}}{\sigma_{sw}} (1 + \delta_{s*}(w))$$

Beweis.

Erklärung:

- Zuerst wird die Summe in die beiden Fälle t = w und $t \neq w$ aufgeteilt.
- Dann wird ausgeklammert.
- Es gilt

$$\sum_{t \in V \setminus \{v, w\}} \frac{\sigma_{st}(w)}{\sigma_{st}} = \sum_{t \in V \setminus \{w\}} \frac{\sigma_{st}(w)}{\sigma_{st}} = \delta_{s*}(w)$$

weil aufgrund der Annahme, dass v ein Vorgänger von w bezüglich Startknoten s ist, für den Fall t = v gilt, dass $\sigma_{st}(w) = \sigma_{sv}(w) = 0$



- Berechne n kürzeste-Pfade-DAGs (einen für jeden Startknoten $s \in V$)
- Berechne nacheinander für alle $s \in V$ aus dem kürzeste-Pfade-DAG von s die Abhängigkeiten $\delta_{s*}(v)$ für alle anderen Knoten $v \in V$

Vorgehen: rückwärts, von den Blättern im kürzeste-Pfade-Baum bzw. von der entferntesten Schicht im kürzeste-Pfade-DAG zum Startknoten hin

• Summiere die einzelnen Abhängigkeiten (kann schon parallel während der Berechnung aufsummiert werden, um nicht $\mathcal{O}(n^2)$ Platz zu verbrauchen)



Satz

Die Betweenness-Zentralität $c_B(v)$ für alle Knoten $v \in V$ kann

- für ungewichtete Graphen in $\mathcal{O}(nm)$
- für gewichtete Graphen in Zeit $\mathcal{O}(n(m+n\log n)) = \mathcal{O}(nm+n^2\log n)$ berechnet werden.

Der Algorithmus benötigt dabei nur $\mathcal{O}(n+m)$ Speicherplatz.

Bemerkung:

Die anderen auf kürzesten Pfaden basierenden Zentralitäten kann man relativ einfach mit SSSP-Traversierung berechnen.

Absolute *p*-Center Problem

gegeben:

- ungerichteter Graph G = (V, E)
- nichtnegative Gewichtsfunktion w(v) für Knoten $v \in V$
- positive Länge $\ell(e)$ für Kante $e \in E$

Sei $X_p = \{x_1, x_2, \dots, x_p\}$ eine Menge von p Punkten auf G (dürfen auf Knoten oder an beliebigen Kantenpositionen liegen).

 $d(v, x_i)$: Länge eines kürzesten Pfades zwischen v und x_i

Distanz eines Knotens zur Positionsmenge:

$$d(v, X_p) = \min_{1 \le i \le p} \{d(v, x_i)\}$$



Definition: Absolute p-Center

Weiteste gewichtete Distanz eines Knotens $v \in V$ zu X_p :

$$F(X_p) = \max_{v \in V} \{ w(v) \cdot d(v, X_p) \}$$

 X_p^* : eine optimale Menge aus p Punkten:

$$F(X_p^*) = \min_{X_p \text{ auf } G} \{F(X_p)\}$$

Man bezeichnet X_p^* als [absolute] p-center und $r_p = F(X_p^*)$ als [absolute] p-radius von G.

Falls X_p beschränkt ist auf (echte) Knoten des Graphen, dann spricht man vom vertex p-center bzw. vertex p-radius.



Annahmen

- Alle Knoten haben gleiches Gewicht w(v) = c,
 o.B.d.A. c = 1 (ungewichteter Fall).
- Graph enthält keine Schleifen oder Multikanten.
- Länge jeder Kante $e=(v_r,v_s)$ ist gleich der Distanz der inzidenten Knoten, also $\ell(e)=d(v_r,v_s)$) (ansonsten könnte man e einfach eliminieren, ohne dass sich der p-Radius ändert)
- Distanzen zwischen allen Knotenpaaren sind bekannt.
 (Falls diese erst berechnet werden müssen, erhöht sich die Komplexität um den Aufwand zur Lösung des APSP-Problems.)

40 > 40 > 42 > 42 > 2 > 2 000

Hinweis: Domination Number / Set als inverses Problem

gegeben:

- G = (V, E)
- natürliche Zahl r

gesucht:

 kleinste natürliche Zahl p, so dass der p-Radius von G nicht größer als r ist.

Problem:

- p heißt [absolute] domination number für Radius r.
- Ein entsprechendes p-center heißt [absolute] domination set für Radius r.
- Für ungewichtete Graphen und Radius 1 ergibt sich das bekannte Problem von domination number/set (welches \mathcal{NP} -vollständig ist!)



• Vereinfachung: einelementige Menge $X_1 = \{x\}$

$$F(x) = \max_{v \in V} \{ w(v) \cdot d(v, x) \}$$

- Um ein 1-center zu finden, sucht man nach einem "lokalen" Zentrum auf jeder Kante.
- Ein local center auf Kante $e \in E$ ist eine Position $x^*(e)$ auf e, so dass

$$F(x^*(e)) = \min_{x(e) \text{ auf } e} \{F(x(e))\}$$

wobei $r(e) = F(x^*(e))$ lokaler Radius von G auf e heißt.

$$r_1 = r(e_j) = \min_{1 \le i \le |E|} \{r(e_i)\}$$

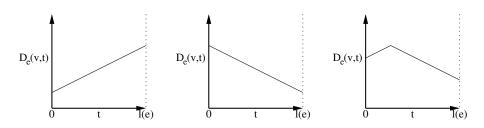
 r_1 : 1-radius von G und das entsprechende $x^*(e_j)$ ist ein 1-center.

◆ロ → ← 同 → ← 豆 → ← 豆 ・ り へ ○

• Um ein local center auf Kante $e = (v_r, v_s)$ zu finden, betrachten wir für jeden Knoten $v \in V$ seine (gewichtete) Distanz zu einem Punkt x(e) auf e.

• Sei t = t(x(e)) die Distanz von x(e) zu v_r auf Kante e. Dann ist die gewichtete Distanz von v zu x(e)

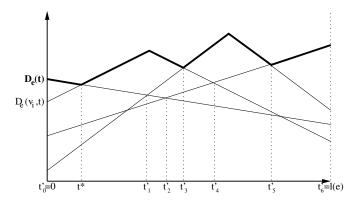
$$D_e(v,t) = w(v) \cdot \min \left\{ \begin{array}{lcl} t & + & d(v_r,v), \\ \ell(e) - t & + & d(v_s,v) \end{array} \right\}$$



- Jede solche Funktion besteht aus ein oder zwei linearen Stücken mit Anstieg $\pm w(v)$.
- Im Fall von zwei Segmenten ist der Knickpunkt ein Maximum.

Definiere für $0 \le t \le \ell(e)$

$$D_e(t) = \max_{v \in V} \{D_e(v, t)\}$$



- Jeder Punkt $x^*(e)$, an dem $D_e(t)$ sein (absolutes) Minimum annimmt, ist ein local center auf e.
- $t^* = t(x^*(e))$ sei der Wert von t an dieser Stelle $x^*(e)$.
- Der Wert $D_e(t^*)$ ist der local-radius auf e.
- t* ist ein beliebiger Punkt für den folgendes gilt:
 - ① $t^* = 0$ oder $t^* = \ell(e)$ oder t^* ist ein Punkt, wo sich zwei Funktionen $D_e(v_i, t)$ und $D_e(v_j, t)$ so schneiden, dass ihre Anstiege im Schnittpunkt gegensätzliche Vorzeichen haben.
 - Wenn T* die Menge aller Punkte ist, die diese erste Voraussetzung erfüllen, dann ist

$$D_e(t^*) = \min_{t' \in T^*} \{D_e(t')\}$$

 \Rightarrow Höchstens n(n-1)/2+2 Punkte kommen als local-center von e in Frage.

