

---

## Einführung in die Informatik IV

---

Mit  $BIN = L(1(0 + 1)^* + 0)$  wird die Menge der Binärdarstellungen der natürlichen Zahlen (Darstellung zur Basis 2) bezeichnet. Die Funktion  $bin : \mathbb{N}_0 \rightarrow BIN$  ordnet jeder natürlichen Zahl ihre Binärdarstellung zu. Es liegt eine Gödelisierung von Turingmaschinen mit Werten in  $BIN$  vor.

### Aufgabe 1 (15 Punkte)

Zeigen oder widerlegen Sie: Die Sprache

$$L = \{w \in BIN \mid M_w \text{ akzeptiert mindestens 3 verschiedene Wörter aus } \{0, 1\}^*\}$$

ist rekursiv.

### Aufgabe 2 (10 Punkte)

Zeigen oder widerlegen Sie: Die Sprache

$$L = \{w \in BIN \mid \exists x \in BIN : M_w \text{ hält auf Eingabe } x\}$$

ist rekursiv aufzählbar.

### Aufgabe 3 (15 Punkte)

Wir betrachten kontextfreie Grammatiken über einem Terminalalphabet  $\Sigma$ . Zeigen Sie, dass folgendes Problem unentscheidbar ist:

Gegeben sei eine beliebige, kontextfreie Grammatik  $G$ . Ist dann  $L(G) = \Sigma^*$ ?

### Aufgabe 4 (15 Punkte)

Mit  $bin(n)$  bzw.  $un(n)$  bezeichnen wir die binäre bzw. unäre Darstellung von  $n \in \mathbb{N}_0$  (über dem Alphabet  $\{0,1\}$  bzw.  $\{|\}$ ). Welche der folgenden Sprachen sind kontextfrei? Begründen Sie Ihre Antwort.

- (a)  $L_1 = \{bin(n)\#un(n) \mid n \in \mathbb{N}\}$ .
- (b)  $L_2 = \{bin(n)\#un(\lceil \log_2(n+1) \rceil) \mid n \in \mathbb{N}\}$ .

Beachten Sie:  $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ .

### Aufgabe 5 (10 Punkte)

Verwenden Sie für diese Aufgabe keine Begriffsäquivalenzen, d.h. Ihre Begründung darf sich nur auf LOOP/WHILE-Programme und keine anderen Konstrukte (primitive Rekursion, Turingmaschinen, etc.) beziehen.

- (a) Begründen Sie, warum LOOP-berechenbare Funktionen total sind.
- (b) Warum können WHILE-berechenbare Funktionen auch partiell sein?

## Aufgabe 6 (15 Punkte)

Geben Sie LOOP-Programme an, die folgende Programmabläufe simulieren. Verwenden Sie nur Zuweisungen der Form  $x_i := x_j \pm c$ , den **loop** Befehl und Initialisierungen  $x_i := c$ .

- (a) **case**  $x_i$  **do**  
     $0 : P_0$ ;  
     $1 : P_1$ ;  
     $\vdots$   
     $n : P_n$

**od**

Falls  $0 \leq x_i \leq n$  gilt, wird das LOOP-Programm  $P_{x_i}$  ausgeführt und die **case** Anweisung beendet. Ist  $x_i > n$ , so wird die **case** Anweisung übersprungen. Keines der LOOP-Programme  $P_0, P_1, \dots, P_n$  enthält die Variable  $x_i$ .

- (b) Die Anweisung

**for**  $x_i := x_m$  **to**  $x_l$  **do**  $P$  **od**

wobei  $P$  ein LOOP-Programm ist, in dem die Variablen  $x_i, x_l, x_m$  nicht vorkommen.

## Aufgabe 7 (20 Punkte)

Zeigen Sie, dass folgende Funktionen primitiv rekursiv sind, **ohne** LOOP-Programme zu benutzen. Die folgenden Funktionen können Sie als primitiv rekursiv voraussetzen:  $+$ ,  $\cdot$ ,  $fac(n) = n!$ ,  $f(n) = \sum_{k=1}^n g(k, n)$ , wobei  $g$  primitiv rekursiv ist,  $n - m = \max(0, n - m)$ ,  $kleiner(n, m) = 1$ , falls  $n < m$  und 0 sonst. Beachten Sie:  $0! = 1$  und  $m, n \in \mathbf{N}_0$ .

(a)  $\min(n, m) := \begin{cases} n, & \text{falls } n \leq m, \\ m, & \text{sonst} \end{cases}$

(b)  $tfac(n) := \begin{cases} 1, & \text{falls, } \exists k \in \mathbf{N} \ n = k! \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$ .

- (c) Seien  $f_1, f_2$  primitiv rekursiv mit Werten in  $\{0, 1\}$ .

$$f(n) := \begin{cases} 1, & \text{falls } f_i(n) = 1 \text{ für mindestens ein } i \in \{1, 2\}, \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

- (d) Sei  $f$  primitiv rekursiv mit Werten in  $\{0, 1\}$ . Dann sei

$$g(n) := \begin{cases} 1, & \text{falls } \forall k \in \{0, 1, 2, \dots, n\} \ f(k) = 1, \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$